

Утверждаю:

директор МБУ ДО ДДТ

*М. П.* Колодезникова М. П.

«    » ноября 2017 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ об интеллектуальной игре «Наследники знаний»

### **1. Цели и задачи**

- 1.1. Интеллектуальная игра «Наследники знаний» (далее – Игра), проводится с целью популяризации форм молодёжного интеллектуального досуга, привлечения новичков в движение интеллектуальных игр, знакомства родителей с досугом их детей для дальнейшего плодотворного сотрудничества.

### **2. Организатор Игры**

- 2.1. Организатором Игры является МБУ ДО «Дворец детского творчества» ГО «г. Якутск»
- 2.2. Организатор:
  - утверждает Положение об Игре
  - осуществляет контроль за подготовкой и проведением Игры

### **3. Оргкомитет Игры**

- 3.1. Исполнительным органом, осуществляющим подготовку и проведение Игры, является Оргкомитет в составе: председатель – Андриевская И. В.; члены Оргкомитета: Милюков О. Б., Корякина А. А., Ботулу Н. А.
- 3.2. Оргкомитет:
  - разрабатывает и утверждает Регламент Игры и следит за его соблюдением;
  - утверждает результаты турнира, определяет победителей;
  - принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
  - составляет отчет о проведении Игры.
- 3.3. Оргкомитет является коллегиальным органом, принимающим решение простым большинством голосов: количество проголосовавших за принятие предложения должно быть строго больше, чем количество проголосовавших против него.
- 3.4. Заседание Оргкомитета правомочно, если на нем присутствуют 3 человека из состава Оргкомитета.
- 3.5. За нарушение Положения, Регламента или неисполнение решений Оргкомитета Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции:
  - а. предупреждение;
  - б. аннулирование результатов;

### **4. Время и место проведения Игры**

- 4.1. Игра проводится 7 апреля 2018 г. с 14 часов
- 4.2. Игра проводится в здании Дворца детского творчества, ул. Кирова, д.20, Актовый зал.

## **5. Порядок регистрации**

- 5.1. Прием заявок на регистрацию команд (в дальнейшем - Заявители) осуществляется до 29 марта 2018 г. включительно. Заявки принимаются Оргкомитетом на E-mail: om65@yandex.ru
- 5.2. Оргкомитет имеет право рассмотреть заявки, поданные с опозданием, и зарегистрировать соответствующие команды. Такие команды Оргкомитет вправе при равенстве результатов ставить ниже в турнирной таблице.
- 5.3. Регистрация будет проводиться 7 апреля 2018 г. с 13:30 до 14:00 в здании Актового зала.
- 5.4. Заявители несут ответственность за подготовку команды к игре, обеспечивают своевременное прибытие игроков на соревнование.

## **6. Участники Игры**

- 6.1. Участником Игры может стать любая команда, выполняющая требования настоящего Положения и Регламента.
- 6.2. К Игре допускаются команды, состоящие из четырёх человек - двух школьников любого возраста и их родителей. Дети могут быть из разных семей и учиться в разных школах. Допускается участие бабушек, дедушек и старших братьев и сестёр, проживающих с школьником по одному адресу.
- 6.3. Участие в конкурсе примут 24 команды, при большем количестве заявок, преимущество отдаётся командам Дворца детского творчества (разных кружков) и не представленным ранее учебным заведениям.
- 6.4. При выполнении условия пункта 6.3., преимущество отдается командам, подавшим заявку раньше

## **7. Заключительные положения**

- 7.1. Настоящее Положение уточняется и дополняется Регламентом Игры. Положение и Регламент обязательны для выполнения всеми участниками Игры.
- 7.2. Адрес Оргкомитета: 677027, РС(Я), г. Якутск, Кирова 20, каб 22. Контактный телефон: 703815, Милюков Олег Борисович  
E-mail: om65@yandex.ru
- 7.3. Все материалы Кубка охраняются российским законодательством об авторском праве. Использование материалов без письменного разрешения Правообладателя запрещается.

# **РЕГЛАМЕНТ** **интеллектуальной игры «Наследники знаний»,** **апрель 2018 г.**

## **ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Игра проводится в соответствии с Положением об Интеллектуальной игре «Наследники знаний» (далее – Положение) и настоящим Регламентом.

## **ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

Подготовку и проведение Игры осуществляет Оргкомитет. Состав, права и обязанности Оргкомитета указаны в разделе 3 Положения. Жюри рассматривает ответы участников и принимает решения о зачете ответов.

# **ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СХЕМА ИГРЫ**

Игра состоит из 4 туров в виде различных викторин. После каждого тура подводятся предварительные итоги

- 1 тур – «Дети говорят»
- 2 тур – «Бред профессора»
- 3 тур – «Бестиарий»
- 4 тур – «Внимание, вопрос!»

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ 1 ТУРА**

Будут предложены объяснения детьми некоторых слов. Ваша задача – догадаться, о чём или о ком они так говорят. За правильный ответ на факт даётся 1 балл. Задание выполняются на специальном бланке.

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ 2 ТУРА**

В этих головоломках все слова в крылатом высказывании (пословице или поговорке) заменены на научнообразные их определения. В результате и получился псевдонаучный бред. Например: Условием выживания биологической особи является ее перемещение по криволинейной замкнутой траектории.

Ответ : Хочешь жить - умей вертеться.

За каждый правильный ответ команде начисляется 1 балл. Задание выполняются на специальном бланке.

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ 3 ТУРА**

Даны 16 рисунков вымышленных животных, и список их названий. Нужно напротив этих названий написать номера соответствующих картинок. За каждое угаданное имя начисляется по 1 баллу. Задание выполняются на специальном бланке.

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ 4 ТУРА**

Командам зачитывается вопрос с одновременной проекцией на экран, после чего даётся минута на обсуждение и зачитывается следующий вопрос. За каждый правильный ответ начисляется 1 балл.

## **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

Победителем становится команда, набравшая наибольшей количество баллов по сумме всех туров. Если команды набрали равное количество очков, то они делят места между собой. Если одинаковое количество очков у команд, претендующих на призовые места, то им задаётся дополнительный вопрос, команда, которая даст правильный ответ быстрее, займёт место выше. Все участники награждаются сертификатами, призёры – дипломами, победителю вручается Кубок.